

Variabelen

We kunnen resultaten bewaren in variabelen. Variabelen krijgen een unieke naam.

Declaratie

Voert een nieuwe variabele in:

```
var x;
```

Toekenning

Kent een waarde toe aan een variabele:

```
x = 5;
```

1 regel

```
var x = 5
```

Basiselementen Algoritmes

Sequentie berekeningen die elkaar opvolgen

Selectie berekeningen overslaan naargelang een conditie

Iteratie herhalen van bepaalde berekeningen

Datatypes

Getallen

Literals: 0, 1, 2, -5, 2.7 ...

Operaties: +, -, *, /, %, <, >, ...

Booleans

Literals: true, false

Operaties: &&, ||, !

Strings

Literals: "", "a", "b", "Hello"

Later in detail

Arrays

Literals: [], [1], [1,2,3], [1, "xyz", [true]], ...

Later in detail

Objects

Literals: fg, fa:1, b:2, c:3g, ...

Niet behandeld tijdens Algo 1

Conjunctie (en)

a	b	a && b
false	false	false
false	true	false
true	false	false
true	true	true

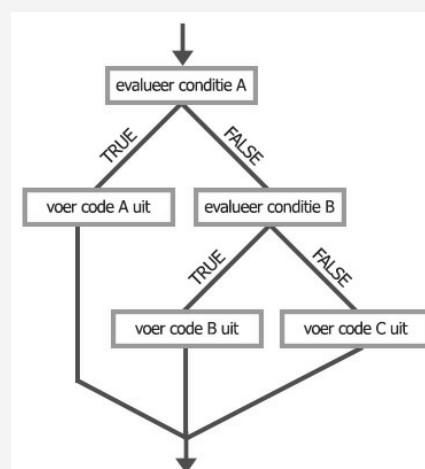
Disjunctie (of)

a	b	a b
false	false	false
false	true	true
true	false	true
true	true	true

Negatie (niet)

a	!a
false	true
true	false

Conditionals



```

if (conditie A) {
  //code A
} else if (conditie B) {
  //code B
} else {
  //code C
}
  
```

Vergelijkingen

==	gelijk aan
!=	niet gelijk aan
<	kleiner dan
<=	kleiner dan of gelijk aan
>	groter dan
>=	groter dan of gelijk aan

Toekenningen: speciale notaties

x += y	x = x + y
x -= y	x = x - y
x *= y	x = x * y
x /= y	x = x / y
x %= y	x = x % y
++x of x++	x = x + 1
--x of x--	x = x - 1



By Wouter

cheatography.com/wouter/

Published 27th September, 2014.

Last updated 13th May, 2016.

Page 1 of 1.

Sponsored by **ApolloPad.com**

Everyone has a novel in them. Finish

Yours!

<https://apollopadd.com>