

Types			
Type primitif	Taille (bits)	Valeur par défaut	Wrapper
byte	8	0	Byte
short	16	0	Short
int	32	0	Integer
long	64	0L	Long
float	32	0.0f	Float
double	64	0.0d	Double
char	16	'����'	Character
boolean	1 (non précisé)	false	Boolean
-	16 (SB capacity)	""	String

Interface
<i>valeurs</i> public static final / <i>méthodes</i> public abstract
Peut contenir des méthodes private ou default qui seront alors implémentées.
Override ses méthodes ne peut se faire avec un accesor plus restrictif.

Classe
class <i>MyClass</i> extends <i>OtherClass</i> implements <i>interface1</i> , <i>interface2</i>
Une classe abstract n'est pas tenue d'implémenter les méthodes abstraites héritées (classe ou interface), c'est le rôle des classes concrètes.
Contient des membres static et d' instance . Une méthode statique ne peut accéder qu'aux champs statiques de la classe.
Un constructeur par défaut est fourni à la compilation si aucun n'est fourni.
- this peut invoquer les méthodes overridden ou overloaded
- super invoque les membres des classes parent
- Un membre final doit être initialisée avant celle de la classe (assignation directe, ou par constructeur ou initializer)

Enum
<i>valeurs</i> public static final
Classe particulière contenant des constantes énumérées. Chaque constante est une instance unique de la valeur.
Méthodes natives: <code>values()</code> / <code>valuesOf()</code> / <code>name()</code> / <code>ordinal()</code>
Peut contenir des champs, constructeurs, méthodes. Peut implémenter des interfaces.
Enums spécialisés: EnumMap et EnumSet .

Methode
Une méthodes peut avoir des paramètres , mais on lui fournit des arguments .
Type d'argument
- Primitive - une copie est utilisée sans modifier la valeur originale
- Wrapper - le pointeur modifie l'objet original
Retour
Toujours un Wrapper , jamais une primitive.
Overloading
Différentes versions d'une méthode avec des signatures différentes (paramètres et retour).
Overriding
Surcharge d'une méthode héritée, à la signature identique .
L'accesor doit être aussi permissif. Impossible sur une méthode private évidemment...

Enum exemple
<pre> public enum Jour { LUNDI, MARDI, MERCREDI; } public interface Descriptible { String getDescription(); } public enum Jour implements Descriptible { LUNDI(" Lun ") { @Override public String getDescription() { return "1st day week"; } }, MARDI(" Mar "), MERCREDI(" Mer "); private final String abbrev; // Champ // Constructeur (toujours private) Jour(String abbrev) { this.abbrev = abbrev; } // Méthode public String getAbrev() { return abbrev; } } </pre>

