

Introduktion

IRC (Internet Relay Chat) är ett av de äldsta chat-protokollen på Internet. Det beskrevs 1988 och används över hela världen idag. IRC är ett klient-server system. Det betyder att det finns en central server som en eller flera klienter loggar in på. Klienterna skickar och ta emot meddelanden till och från servern.

Vill man läsa hela specifikationen för protokollet så finns den fritt tillgänglig på <http://tools.ietf.org/html/rfc2812>

IRC Servrar

Hur man kopplar sig till en IRC-server. Måste veta tre saker:

server-address	DNS-namn eller IP-address
port	vilken TCP port servern använder, nästan alltid 6667
lösenord	lösenord som kräves för att få logga in

Ordlista

nick	Det namn som andra användare ser och använder när de vill skicka meddelanden till dig
användarnamn	Namn som server känner dig på.
kanal	Chat-rum som flera användare kan ansluta till. Alla kan skicka och se meddelanden på kanalen.

Typisk interaktion

1. PASS - lösenord till servern
 2. NICK - vilket nick ska du ha?
 3. USER - tala om för server vem du är
 4. JOIN - anslut till en eller flera kanaler
- Därefter
PRIVMSG - skicka meddelande till kanal eller till andra användare

PASS meddelande

PASS används för att skicka lösenord till IRC-servern när man loggar in.

Exempel: om lösenordet är *sesam*

PASS sesam

NICK-meddelande

Används för att tala vilken nick du ska ha på servern.

Exempel: om du vill ha nick *Nemo*

NICK Nemo

USER-meddelande

Talar om för IRC-servern vilken användarnamn och riktigt namn du har.

Exempel: om du vill ha användarnamn kalle och heter Kalle Karlsson:

USER kalle 0 * : Kalle Karlsson

JOIN-meddelande

Används för att ansluta till en kanal

Exempel: för att ansluta till kanalen *#senate*

JOIN #senate

Skicka PRIVMSG-meddelanden

När man skicka chat-meddelanden så

PRIVMSG <destination> : <innehåll>

Destination kan antingen vara en kanal (börjar då med #) eller ett nick.

Exempel: för att skicka *Cui bono?* till kanalen *#senate*

PRIVMSG #senate :Cui bono?

För att skicka *Ave!* som ett privat meddelande till *Caesar*

PRIVMSG Caesar :Ave!

Mottaget PRIVMSG-meddelande

När man får ett PRIVMSG-meddelande från servern så har det följande form:

: *avsändare* ~ *användarnamn* @ *ip-address* **PRIVMSG** *destination* : *innehåll*

Exempel: om det mottagna meddelande ser ut så här:

:Caesar!~SPQR@212.112.161.110 **PRIVMSG** #senate :Rome is great!

så är:

Caesar - avsändare

SPQR - användarnamn

#senate - destination, i det här fallet en kanal

Rome is great! - innehållet i meddelandet



By **Filip Körling** (fkorling)
cheatography.com/fkorling/
patwic.com

Published 15th October, 2014.

Last updated 13th May, 2016.

Page 1 of 2.

Sponsored by **ApolloPad.com**

Everyone has a novel in them. Finish

Yours!

<https://apollopad.com>

Ta emot meddelanden från IRC-server

För att kunna ta emot meddelanden från IRC-servern så du kan använda

read-metoden på irc-objektet:

```
med = irc.read()
```

med kommer då antingen att vara den tomma strängen (""), om det inte kom något meddelande från servern, eller innehålla det meddelandet som en sträng.

Skicka meddelande till IRC-server

För att skicka meddelanden till IRC-servern ska du använda send-metoden på irc-objektet:

```
irc.send( "PASS sprq"
```

Skriva ut text på skärmen

För att skriva ut text på skärmen:

```
ui.output ("Hello world")
```

För att styra vilken färg utskriften får:

```
ui.setText_color(RED)
```

Följande färger finns:

BLUE, CYAN, GREEN, MAGENTA, RED, WHITE, YELLOW

Läs in text från användaren

För att läsa in en sträng med text i klienten kan du använda ui.input()

```
med = ui.input()
```



By **Filip Körling** (fkorling)
cheatography.com/fkorling/
patwic.com

Published 15th October, 2014.
Last updated 13th May, 2016.
Page 2 of 2.

Sponsored by **ApolloPad.com**
Everyone has a novel in them. Finish Yours!
<https://apollopad.com>