

Punto

`point(x,y)`

Dibuja un punto en la coordenada **(x,y)**

Línea

`line(x1,y1,x2,y2)`

Dibuja una línea del punto **(x1,y1)** al punto **(x2,y2)**

Cuadrilátero

`quad(x1,y1 ,x2,y2 ,x3,y3, x4,y4)`

Dibuja un cuadrilátero que une los puntos: **(x1,y1)**, **(x2,y2)**, **(x3,y3)** y **(x4,y4)**

Rectángulo

`rect(x,y,w,h)`

Dibuja un rectángulo con origen en **(x,y)**, con un ancho **(w)** y un alto **(h)**

`rect(x,y,w,h,b)`,
b define el borde en las esquinas.
`rect(x,y,w,h,si,sd,ii,id)`,
si,sd,ii y **id** define el borde en cada una de las esquinas individualmente

Elipse

`ellipse(x,y,w,h)`

Dibuja una elipse centrada en el punto **(x,y)** con un ancho de **(w)** y un alto de **(h)**

Círculo

`circle(x,y,n)`

Dibuja un círculo centrado en el punto **(x,y)** con alto y ancho de longitud **n**

Cuadrado

`square(x,y,n)`

Dibuja un cuadrado comenzando en la esquina superior izquierda, en el punto **(x,y)** con una longitud de cada lado de **n**

Curva con arc

`arc(x,y,w,h,start,end,[modo])`

Dibuja un arco con la posición **(x,y)** con un ancho **(w)**, un alto **(h)** y un ángulo definido por:

start -> Ángulo de inicio en radianes

end -> Ángulo de fin en radianes

Se puede especificar el **modo** en que cierra el arco:

OPEN -> Sin cierre

CHORD -> Con cierre

PIE -> Cierre como gráfica

Curva con bezier

`bezier(x1,y1,x2,y2,x3,y3,x4,y4)`

Dibuja un bezier, en la posición **(x1,y1)** y **(x4,y4)** indicando el ancho, los puntos **(x2,y2)** y **(x3,y3)** trabajan como puntos de control que modifican la forma que toma la curva

Atributos de la geometría

`smooth()`

Habilita el suavizado o filtro antialiasing (por defecto viene habilitado)

`noSmooth()`

Desahabilita el suavizado o filtro antialiasing (por defecto viene habilitado)

Funciones y atributos

`fill(color)`

Rellena la figura, el parámetro **color** especifica el color a rellenar.

`noFill()`

Deja vacío el relleno y es transparente.

`stroke(color)`

Agrega el contorno de la figura, el parámetro **color** especifica el color

`noStroke()`

No define el contorno de la figura

`strokeJoin( [param] )`

Cambia el estilo del trazo donde se cruzan las líneas, **param** puede recibir:

MITER, **BEVEL** o **ROUND**

`strokeWeight(n)`

n define el ancho del trazo de las líneas y puntos.

`strokeCap( [param] )`

Cambia el estilo del extremo de las líneas,

param puede recibir:

SQUARE, **PROJECT** o **ROUND**

La función **ellipseMode([param])** y la función **rectMode([param])** configura las coordenadas de la figura **param** puede ser:

CENTER -> Valor por defecto

RADIUS -> De los parametros de **ellipse()** o **rect()**

el 1° y 2° configuran el centro

el 3° la mitad de lo ancho

el 4° la mitad de lo alto

CORNER -> Similar a **rect()**

CORNERS -> 3° y 4° parámetros configuran

la esquina inferior derecha